

# generative erfolge

- (1) der erfolg der programmatur.
- (2) der erfolg formaler anweisungen.
- (3) der erfolg dynamischer permutationen.
- (4) der erfolg zufälliger erfolge.
- (5) der erfolg potentieller potenzien.
- (6) der erfolg serieller fortschritte.
- (7) der erfolg sich perpetuierender ergebnisse.
- (8) der erfolg von erfolgen.